



Střed kruhu navádí na to, že šifra pracuje s NaPALM pravítkem. 12 logických řad lze doplnit pátým symbolem. Některé řady jsou jednodušší, jiné těžší. Jejich vysvětlení je níže. Lze si všimnout, že jako pátý vždy vychází nějaký symbol z pravítka a navíc symboly odpovídají nějakému kódování písmene, přičemž každé kódování z první strany pravítka se objevuje právě jednou. Po převedení symbolů na písmena je jasné, že písmena jsou seřazena v kruhu podle abecedy. Písmena je proto potřeba správně seřadit, tj. tak, jak jsou různá kódování uvedena na pravítku. Vychází tajenka RYBNICKY NA SZ.

### Řešení logických řad

- I** **A** Jednoduchá aritmetická řada (odečítá se 1)
- B** **B** Plochu lze rozdělit na oblasti, které buď nemění nebo střídají svoji barvu. Objevují se například sekvence: bílá-černá-šedá-bílá-(černá)-(šedá)..., nebo černá-bílá-černá-bílá-(černá)-(bílá)-...
- III** **C** Dvě čárky se postupně zkracují (až zaniknou). Zbylé tři rotují o určitý neměnný úhel.
- OOO** **E** Prvky se objevují na své pozici v těchto variantách černá-žádná-šedá-černá-(žádná)-(šedá)-..., černá-prázdná-žádná-černá-(prázdná)-(žádná)-..., případně černá-žádná-černá-žádná-(černá)-... atd.
- 01011** **K** Displej se vždy posune o jeden sloupec doleva a provede se operace XOR mezi obsahem zásobníku a hodnotou sloupce.
- 16** **N** Aritmetická řada s přírůstkem 2,75.
- !** **N** V řadě jsou tři prvky. Jeden se mění, jeden zkracuje a třetí se zkracuje a rotuje.
- **R** Posloupnost písmen.
- 🌀** **S** Ruce se otáčí po směru hodinových ručiček o 4, -3, 2, a (-1) výsečí.
- 25** **Y** Aritmetická řada s přírůstkem 5.
- 221** **Y** Aritmetická řada s přírůstkem 54 a rotace číslic.
- 🚩** **Z** Prostor vlajky je rozdělen na 8 trojúhelníků, ve kterých se pravidelně střídají buď dvě nebo tři barvy.