



*V následujícím textu nehledejte šifru: Součástí šifry je 12 stanovišť umístěných v kruhu. Každý tým smí jedenkrát za 10 minut vyslat zástupce do prostoru kruhu, který má možnost si opsat (případně zapamatovat) polohu pěti karet. V prostoru kruhu je zakázáno mluvit, šeptat, či se jakkoli jinak dorozumívat, aby nebyly ovlivněny jiné hrající týmy. Řešením šifry je cílové čtyřpísmenné heslo, které odešlete jako kód dalšího stanoviště.*

**Kozoroh:** Zvolil jsi pikové nebo srdcové eso? To je dobře, jen esa Tě dovedou k cíli! Jejich cesta ke Střelci Ti pomůže. Nebo sis vytáhl jinou pikovou kartu? Piky nikdy nevěstí nic dobrého. Jen cesta k Býkovi může Tvé zklamání odvrátit! Pokud držíš v ruce jinou kartu, neváhej a seznam ji s Vodnářem.

**Vodnář:** Zvolil jsi snad kárové eso? Kartu maximálního štěstí? V tu chvíli obvykle věštba končí, ne však tu! Jen jeho cesta k Býkovi Tě posune k cíli. Ostatní kárové karty často souvisí s penězi. Těch Ti však k projití NaPALMně netřeba. U Blíženců je jim také skvěle. Zvolil jsi snad srdcové eso? Kartu nosící dobro a příjemné události? Gratuluji, to se vždy hodí. Cesta ke Kozorohovi jeho moc ještě posílí. Stejně tak pikové eso láká Kozoroh. Zato křížové eso může znamenat nepříjemný zákys. Přesun ke Štírovi jej ale může odvrátit. Ostatní karty Tě jen pletou, přesunout je můžeš k Rybám.

**Ryby:** Od křížů při věštbě nelze nikdy čekat nic dobrého. Opatrně, pokud jsi našel křížové eso. Ryby radí rychle odplout k Vodnáři. Ostatní křížové karty bude lépe svěřit Kozorohovi. Jiné než křížové karty můžeš poslat k Rakovi.

**Beran:** Zase nějaká křížová karta? Jen její cesta ke Lvu Ti může přinést spásu. Ale zdrž se Lva, pokud máš křížové eso. To pošli raději Rybám. Zvolil jsi snad jinou než křížovou kartu? Dobrá, nejlépe uděláš, když ji přesuneš k Býkovi.

**Býk:** Na Býka si pozor dej, ať neublíží pikovému esu. Pošli ho bez váhání Vodnáři, u ostatních pikových karet raději o pomoc popros pečlivou Pannu. Cesta k Blížencům je vhodná pro srdcové karty. Pokud máš károvou kartu, obrať se na Vodnáře. Pokud máš křížovou kartu, není to dobré znamení. Vyvaruj se haluzení a jdi se poradit s Beranem.

**Blíženci:** Šťastnou budoucnost Ti předpovídám, když kárové eso přesuneš k Býkovi. Ostatní káry lze předat Váhám. S pikovým esem bude nejlepší také se uchýlit k Býkovi. Srdcové karty s výjimkou esa lze přesunout do znamení Berana. Ostatní karty mohou pomoci jen pokud podniknou cestu k Rakovi.

**Rak:** Nedovol, aby šťastné kárové eso Ti zadržel Rak, raději ať ve své pouti pokračuje k Blížencům. Blíženci volají i pikové eso. Ostatní káry nebo srdcové eso, ať zamíří ke Lvu. Jiné karty najdou smír jen tam, kde žije Štír.

**Lev:** Křížové eso najde sílu při přesunu k Býkovi. Ostatní esa se těší na Raka. Křížové karty zneškodní Střelec. Viděl jsi snad ještě jinou kartu? Panna by měla být Tvou volbou.

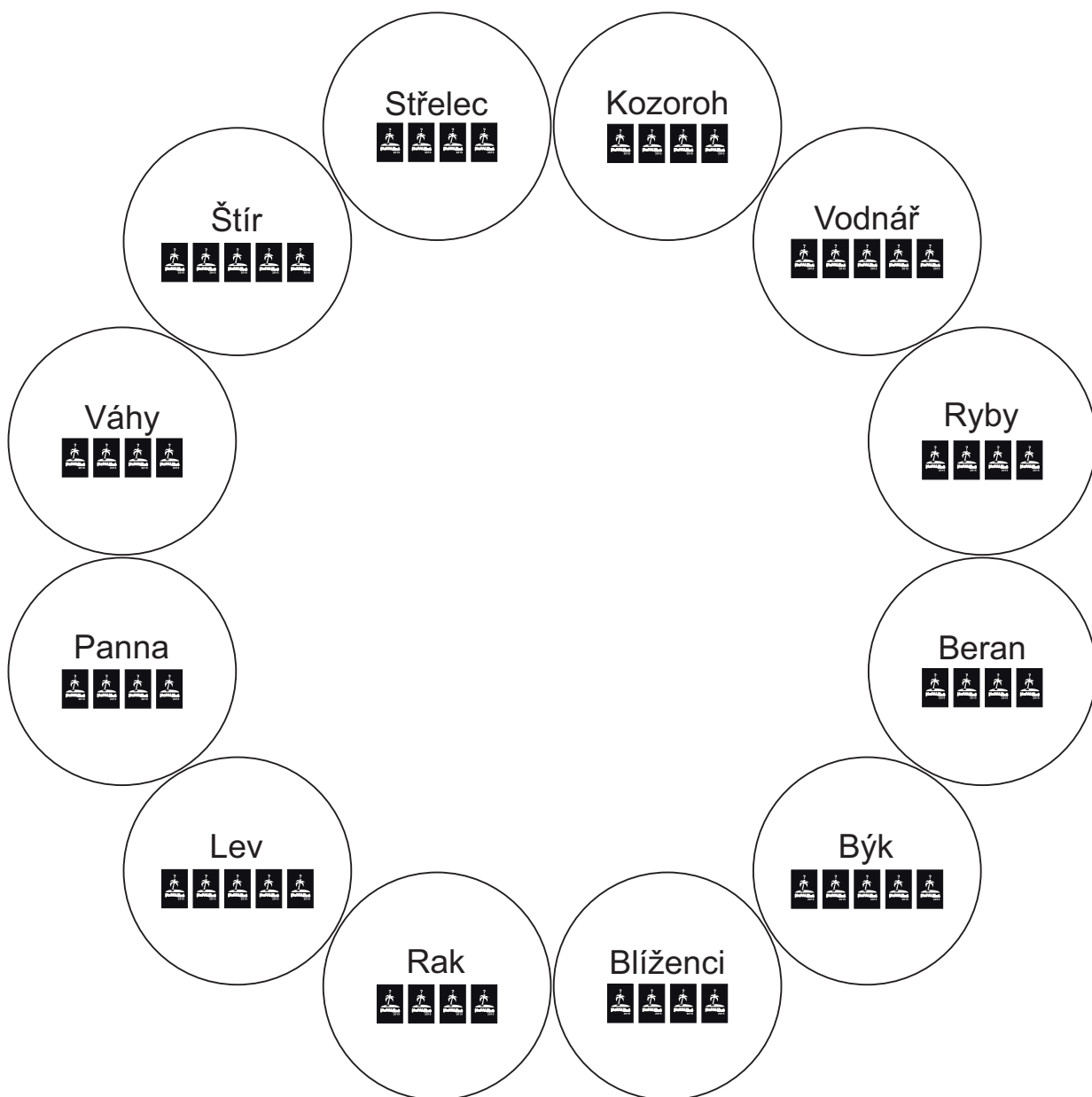
**Panna:** Každý ví, že černé karty většinou nevěstí nic dobrého. Cesta ke Kozorohovi Tě však zachrání. Červené mohou přinést užitek, avšak jen Rak ti pomůže vystříhat se nepříjemností.

**Váhy:** Pokud se chceš na samotný konec NaPALMně přiblížit, Váhy radí černé karty poslat Štírovi, červené Vodnáři.

**Štír:** Volba srdcového esa k cíli povede, jen pokud Býk ho k sobě přivede. Ostatní esa načerpají sílu u Lva. Srdce se nedopustí chyby, navštíví-li Ryby. Měl jsi snad v rukou ještě jinou kartu, zvol Střelce.

**Střelec:** Ten, kdo zvolil eso, nechť míří ke Štírovi. Piky ať uváží cestu k Váhám. Jiné karty lze přesunout k Beranovi.

Karty budou v kruhu umístěny podle následujícího schématu.



Karty budou v kruhu umístěny podle následujícího schématu.

