

2017

16

Cílová

Kód stanoviště

PRUT



Řešením šifry je heslo, které je kódem dalšího stanoviště. Odesláním zprávy STA ukončíte hru.

|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|--|--|

|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|
|  |  |  |  |  |
|--|--|--|--|--|

|  |  |  |
|--|--|--|
|  |  |  |
|--|--|--|