

2018

10

Zed'

Kód stanoviště

ZAVORA



Řešením šifry je heslo. Po jeho zadání do systému se dozvíte polohu dalšího stanoviště.

Snadno se dá všimnout, že kostky ze zadání lze sestavit do obrazce napravo, což výrazně připomíná klávesnici. Rovněž si lze všimnout, že pro každou barvu lze barevné kostky přikládat jen v jediném možném pořadí.

Vypíšeme-li si odpovídající písmena, dostáváme:

červená: 0 PLUS = PLUS

žlutá: 2 IMB = KOD

zelená: 3 WKF = ZNI

modrá: 4 REZHA = VIDLE

Červené kostky napovídají, co se má dělat s ostatními.

