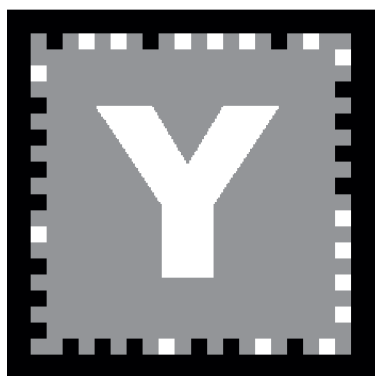
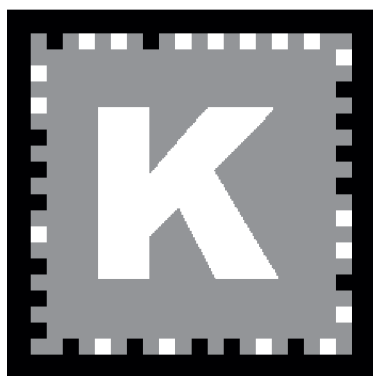
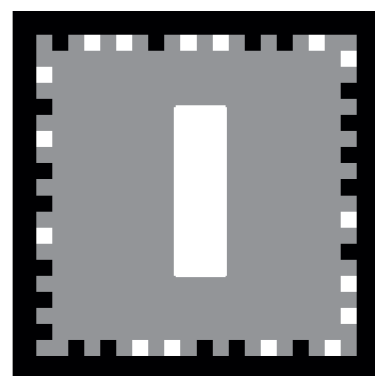
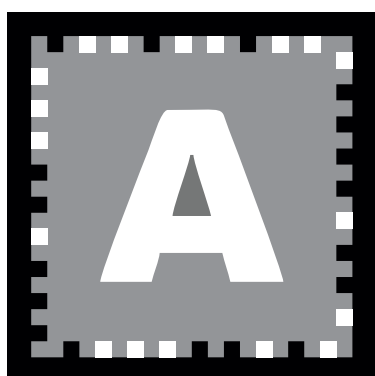
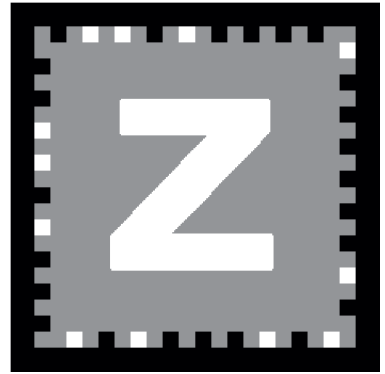
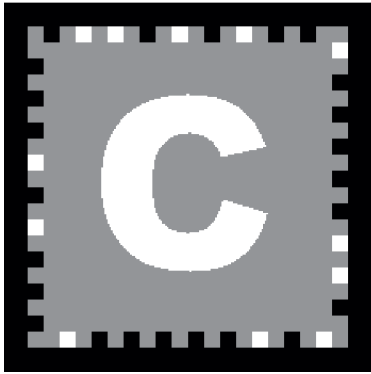
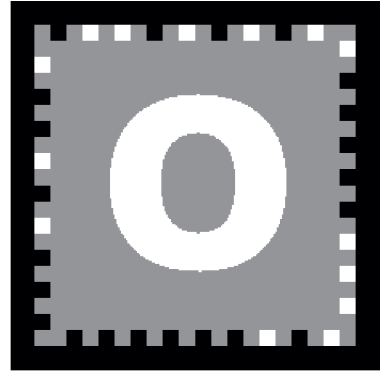


Týmy v průběhu hry získaly následujících 16 značek a v cíli zadání šifry č.17 (obsahující dalších 7 značek) a „kouzelné brýle“. Těmi byl mobil nebo tablet s aplikací vyvinutou speciálně pro účely hry. Aplikace rozpoznává při pohledu na svět kamerou značky a nad nimi zobrazuje určitý 3D model (tzv. augmented reality). Aplikaci vyvinul Luboš Čapatý a lze si ji stáhnout ze stránek [www.napalmne.cz/2014/napalmne.htm](http://www.napalmne.cz/2014/napalmne.htm) a nainstalovat na telefony s OS Android.







*V následujícím textu nehledejte šifru: Od orgů dostanete zapůjčeny „kouzelné brýle“, nijak s nimi nemanipulujte - jen se přes ně dívejte! Jsou to drahá zařízení tak prosím opatrně. Dobré světlo je výhodou. Výsledné heslo na šest písmen, odešlete normálně jako kód stanoviště (bez diakritiky!).*

