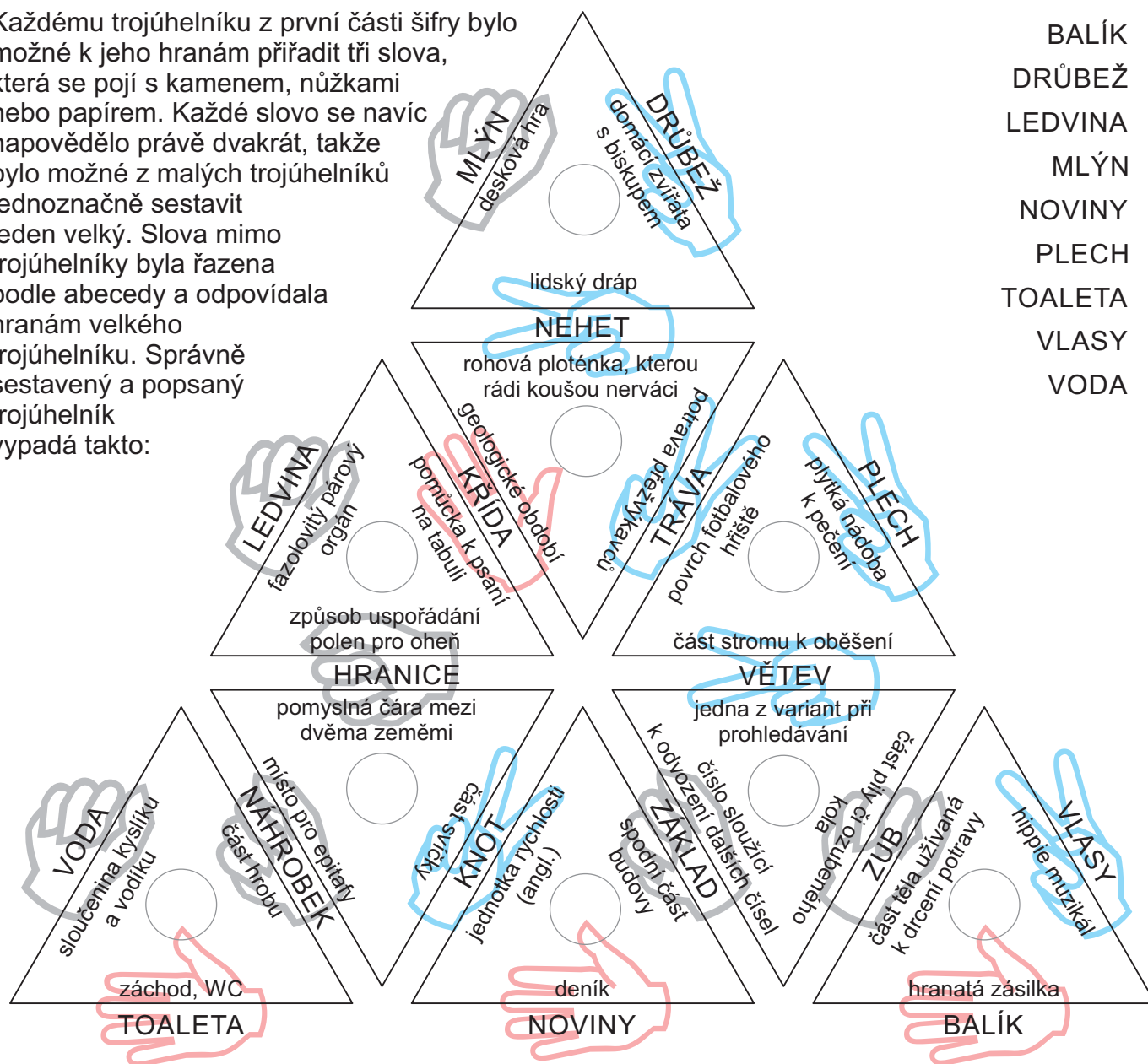




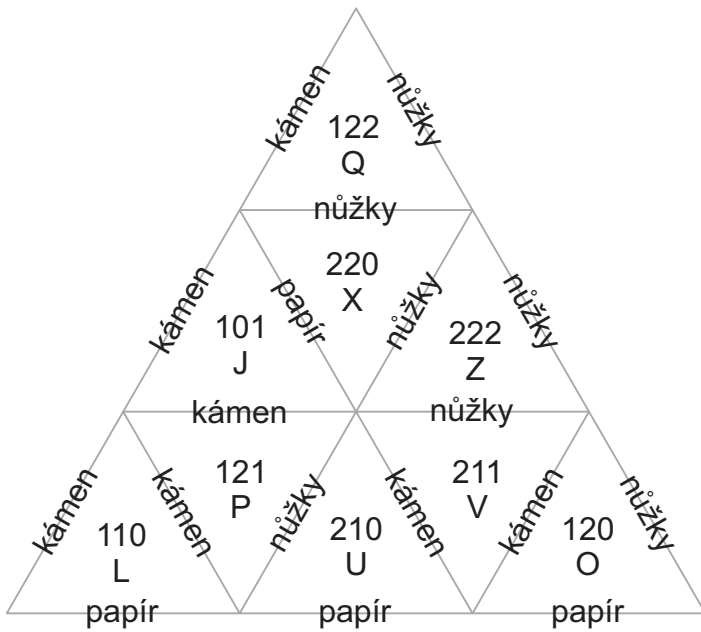
Každému trojúhelníku z první části šifry bylo možné k jeho hranám přiřadit tři slova, která se pojí s kamenem, nůzkami nebo papírem. Každé slovo se navíc napovědělo právě dvakrát, takže bylo možné z malých trojúhelníků jednoznačně sestavit jeden velký. Slova mimo trojúhelníky byla řazena podle abecedy a odpovídala hranám velkého trojúhelníku. Správně sestavený a popsany trojúhelník vypadá takto:



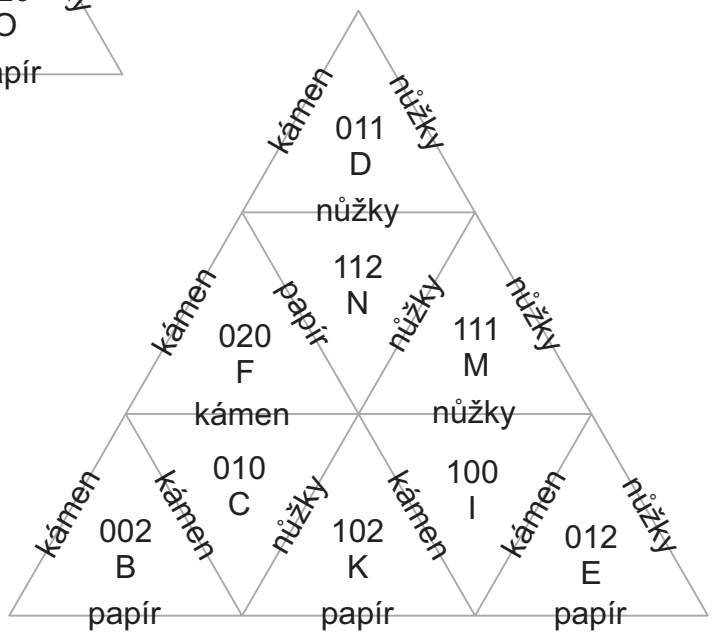
BALÍK
DRŮBEŽ
LEDVINA
MLÝN
NOVINY
PLECH
TOALETA
VLASY
VODA

Dále bylo potřeba si všimnout, že v první části šifry bylo devět trojúhelníků a všechna slova z druhé části šifry bylo možné pojmenovat na právě devět písmen. To vede na to, že by řešitel měl chtít písmena slov trojúhelníkům přiřazovat a chtít hrát hru „kámen-nůžky-papír“. Ale jak? Pokud si všiml, že každé slovo obsahovalo právě jedno z písmen K, N, P a že každý trojúhelník byl popsán unikátně a uvědomil si, že tak lze odehrát právě 27 různých partií, tak už zbývalo jen odhalit, jak přesně by se dala kódovat písmena tajenky. Tím, že každá partie může skončit buď vítězstvím (2 body), remízou (1 bod), nebo porážkou (0 bodů) a v každém trojúhelníku „dopsané“ písmeno „hraje“ právě tři partie se stranami trojúhelníků, tak se přirozeně nabízí trinárka. Tím, že máme 27 možností, tak můžeme kódovat i mezeru pomocí 000 (přiřazením N do čtvrtého trojúhelníku, tj. jakýmkoli devítimístným slovem, které má na čtvrté pozici N). Dostáváme: autošKola **P**, bramboráK **O**, Nosorožec **D**, sklíčidlo **J**, beethoveN **E**, broKolice **Z**, Nigeriec **D**, hosPodštit **MEZERA**, večerNice **C**, olymPiáda **Y**, zmrzliNář **K**, recyKlace **L**, vodotrysK **O**, liverPool **T**, Paragrafy **R**, tePloměry **A**, mousetraP **S**, asymPtota **Y**, ramPouchy **MEZERA**, refleKtor **P**, stromeček **O**, Neštovice **D**, eliPsoidy **MEZERA**, videostoP **S**, chaluPáři **T**, trPaslíci **A**, Počítadlo **R**, ultrazvuK **O**, zahrádKář **U**, dosPělost **MEZERA**, Nizozemci **D**, zaPalovač **A**, letoKruhy **L**, ceNtimetr **N**, rozhledNa **I**, chmeINice **C**, hvezdarNa **I**. Pozn. těžká je z kamene, x vypadá jako nůžky a lehká je z papíru ;-). Poznámka: šifra umožňuje kódovat libovolné písmeno a mezeru (viz další strana).

hraje kámen



hrají nůžky



hraje papír

