2023 17 Logik

Podle znamének zrekonstruujeme binární hru, pokud je někde znaménko plus, tak je na tom místě jednička a na stejném místě v předchozím řádku nula, obdobně se znaménkem mínus, pokud není ani plus ani mínus, tak je na danem místě to stejné co v předchozím řádku. Takto můžeme vyplnit nejen všechna políčka, ale i ukrytý výchozí stav. Poté tuto hru po řádcích vyhodnotíme.

	1 0 1 0 1		
⊖ ○ ⊖ ○ ○	A 0 0 0 0 1	0 1 0 1 1	K
○ ⊕ ⊕ ⊕ ⊖	N 0 1 1 1 0	0 0 1 0 0	D
○ ○ ○ ○ ⊕	O 0 1 1 1 1	0 0 1 0 1	E
○ ○ ○ ○ ⊖	N 0 1 1 1 0	0 0 1 0 0	D
○ ⊖ ○ ○ ○	F 0 0 1 1 0	0 1 1 0 0	L
○ ○ ⊖ ○ ⊕	C 0 0 0 1 1	0 1 0 0 1	I
⊕ ⊕ ○ ⊖ ⊖	X 1 1 0 0 0	1 0 0 1 0	R
○ ⊖ ○ ⊕ ⊕	S 1 0 0 1 1	1 1 0 0 1	Y
⊖ ⊕ ○ ⊖ ⊖	H 0 1 0 0 0	0 0 0 1 0	B
⊕ ⊖ ○ ⊕ ⊕	S 1 0 0 1 1	1 1 0 0 1	Y
○ ⊕ ○ ○ ⊖	Z 1 1 0 1 0	1 0 0 0 0	P
○ ○ ○ ○ ○	Z 1 1 0 1 0	1 0 0 0 0	P