



Po doplnění diagonál podle pravidel hry „Slant” získáme deset dvojic písmen:

A-K, H-I, F-A, C-D, G-B, J-E, D-K, I-C, B-O, E-R
u kterých si všimneme, že první písmena jsou A-J a lze dvojice seřadit:

A-K, B-O, C-D, D-K, E-R, F-A, G-B, H-I, I-C, J-E
a čteme druhá písmena: KOD KRABICE.