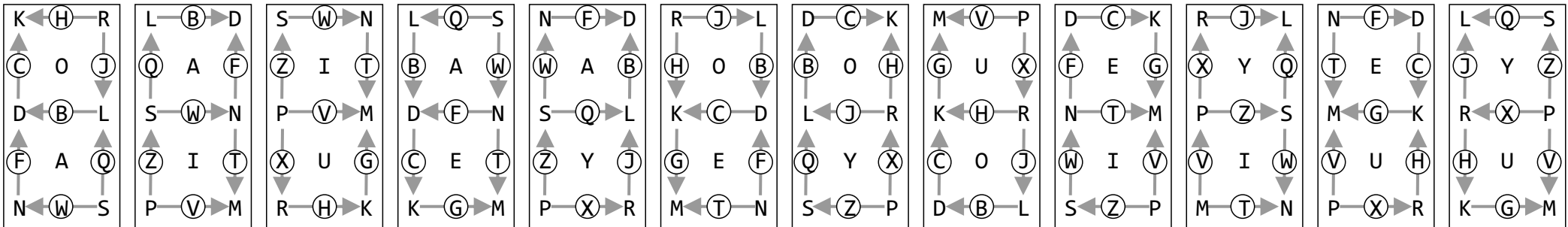
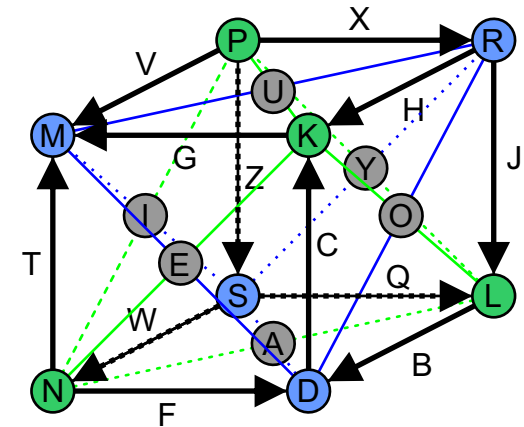
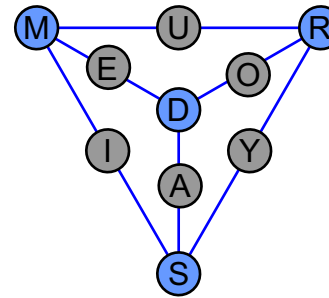
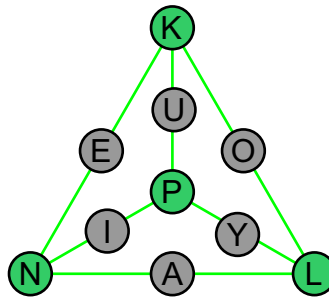




Pojmenujeme obrázky. Všimneme si (na základě frekvenční analýzy), že ze slov lze poskládat dva čtyřstěny, kde ve středu hran jsou samohlásky. Nabízí se čtyřstěny přes samohlásky prolnout a vytvořit 3D osmicípou hvězdu. Řádek pod obrázky obsahuje 12 chybějících písmen abecedy a šipky spojují vrcholy různých čtyřstěny a doplní hvězdu na krychli popsanou celou abecedou. Stěny jsou samohlásky, vrcholy jsou vrcholy čtyřstěny a hrany jsou orientované šipky.

Tajenku, poslední část, čteme pohledem na dvě sousední stěny krychle, kdy vidíme strukturu sedmi-segmentového displeje. Řetězce mají délku 7 a reprezentují tah po viditelných hranách. Svítí ty hrany, které se projdou po směru a nesvítí hrany, které se projdou proti směru tahu. Čteme tajenku: LULEC ZVONICE.



U I U U E
Y U Y E I

U U U O E E O
Y O I U A I Y