2026 14 Velká a malá

Jedná se o „3D bludiště” v rastru 4x4x3, ve kterém se lze z počátečního velkého písmene S dostat s využitím malých písmen na samostatné písmeno I. Malá písmena ternárně kódují pohyb v osách x (doleva 2, doprava 1),y (nahoru 2, dolů 1), z (blok doleva 2, doprava 1). Pro 0 k pohybu v dané ose nedochází. Tento systém lze odhalit ze slova SPRAVN..., které je vyznačeno tučně. Po odhalení principu pohybu lze přečíst SPRAVNOUCESTUJSTENASLI. Zbude 26 nepoužitých dvojic, kde druhé malé písmeno tvoří celou abecedu a-z. Tuto substituci z malých na velká můžeme použít na malá písmena na nalezené cestě a dozvíme se DALSIJERYBNIKNALAZICH. Pro zajímavost: nepoužije se 5 malých písmen hjstw, která kódují upřesnítko STROM.