



Hráči měli za úkol přinést pět houbiček (na nádobí) v různých barvách. Každý tým mohl dostat jedno z pěti možných zadání uvedených níže. Všechna zadání měla stejnou obtížnost a smysl různých zadání spočíval pouze v tom, aby se případně různé týmy v cíli „nepřetahovaly“ o stejné barvy houbiček. Typ zadání byl určen zvoleným košíkem, který každý z týmů dostal při příchodu do cíle.



Celkově se jednalo o variantu hry Logik, kde nezáleží na pořadí houbiček. Mykolog jako zpětnou vazbu dával informaci, kolik barev je správně a kolik špatně.